|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение УТВЕРЖДЕНОприказом краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№ \_\_\_\_\_\_ |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о краевом турнире-хакатоне «GlobalHack-2024»**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи краевого турнира-хакатона «GlobalHack-2024» (далее – Хакатон).
	2. Организацию и проведение Хакатона при поддержке министерства образования и науки Хабаровского края осуществляют структурные подразделения краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования»: региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27», Центр цифрового образования детей «IT-куб», детский технопарк «Кванториум».

1.3. Соорганизатор Хакатона – компания АВ Софт (российский разработчик систем информационной безопасности с использованием AI/ML), Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Комсомольска-на-Амуре, детский технопарк «Кванториум» г. Комсомольска-на-Амуре.

1.4. Партнеры Хакатона: ФГБОУ ВО «Тихоокеанский государственный университет», ФГБОУ ВО «Комсомольский-на-Амуре государственный университет», ФГБОУ ВО «Дальневосточный университет путей сообщения».

1.5. Хакатон – командное соревновательное мероприятие, посвящённое решению прикладных технических и творческих задач в условиях ограниченного времени, которое проходит на специализированной платформе, в порядке, предусмотренном настоящим Положением.

1.6. Хакатон включает три трека:

- 1 трек - хакатон технической направленности «Робохакатон»,

- 2 трек - хакатон по информационной безопасности,

- 3 трек - онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «GlobalHack-AI-2024».

 1.7. Основной информационный ресурс Хакатона: <https://hackathon.kco27.ru/>

**2. Цели и задачи**

* 1. Цель Хакатона – выявление и поддержка способных, высокомотивированных детей и талантливой молодежи в сфере научно-технического творчества и цифровых технологий.
	2. Задачи:

 - формирование сборной команды Хабаровского края для участия в соревнованиях научно-технической и IT направленности, в том числе во Всероссийской олимпиаде школьников по направлению «Технология» (робототехника, информационная безопасность);

 - повышение мотивации обучающихся к формированию и совершенствованию компетенций в областях информационной безопасности, робототехники, искусственного интеллекта.

 - популяризация научно-технического творчества и цифровых технологий среди учащихся Хабаровского края;

 - реализация творческого потенциала участников;

 - развитие интереса у детей и молодёжи к профессиям и специальностям в сферах цифровых, роботехнологий.

1. **Участники Хакатона**

3.1. Хакатон проводится среди обучающихся образовательных организаций Хабаровского края всех видов и типов, в том числе негосударственных, а также студентов высших учебных заведений.

3.2. Образовательная организация может представить на Хакатон несколько участников во всех возрастных категориях во всех предложенных треках.

3.3. Участие в Хакатоне командное. Состав команды:

 - трек «хакатон технической направленности «Робохакатон», трек онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «GlobalHack-AI-2024» - три человека;

- трек «хакатон по информационной безопасности» - два человека.

3.4. Возрастные категории участников Хакатона:

- трек «хакатон технической направленности «Робохакатон» проводится в двух возрастных категориях: 1 возрастная группа – обучающиеся 7-8 классов; 2 возрастная группа – обучающиеся 9-10 классов.

- трек «хакатон по информационной безопасности» проводится в двух возрастных категориях: 1 возрастная группа – обучающиеся 7-8 классов; 2 возрастная группа – обучающиеся 9-10 классов.

- трек онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «GlobalHack-AI-2024» проводится в двух возрастных категориях: 1 возрастная группа – обучающиеся 8-11 классов; 2 возрастная группа – студенты средних и высших учебных заведений.

 3.5. Один участник может войти только в одну команду трека. Возраст участников считается на дату завершения приёма заявок на Хакатон – **6 мая 2024 года.**

3.6. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что участники ознакомлены с настоящими правилами положения и тем самым выражают свое полное согласие с правилами положения, в том числе и на обработку персональных данных, фото- и видеосъемку.

1. **Руководство Хакатона**

4.1. Организационный комитет (далее – Оргкомитет) (Приложение № 1) назначается приказом и утверждается генеральным директором КГАНОУ КЦО. Состав Оргкомитета формируется из независимых компетентных специалистов, высококвалифицированных педагогических работников и деятелей технической направленности.

4.2. Оргкомитет Хакатона:

 - утверждает состав экспертного жюри;

 - ведет делопроизводство, в том числе регистрирует поступающие заявки и материалы участников;

 - контролирует качество проведения Хакатона на всех этапах;

 - утверждает результаты Хакатона и размещает их на сайте Организатора и на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

 4.3. Состав жюри Хакатона, в который могут входить представители Организатора и эксперты, утверждается приказом КГАНОУ КЦО.

4.4. Жюри Хакатона:

 - утверждает критерии оценки конкурсных испытаний;

 - осуществляет оценку конкурсных выступлений и выполненных задач, согласно утвержденным критериям;

 - определяет победителей и призеров Хакатона;

 - решение Жюри оформляется в виде письменного протокола;

 - решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри Хакатона не принимаются и не рассматриваются. Жюри оставляет за собой право не комментировать оценку участника.

1. **Порядок проведения Хакатона**

 5.1. Для участия в Хакатоне в период **с 15 апреля по 6 мая 2024 г** необходимо заполнить заявку на выбранный трек по ссылкам:

 - 1 трек - хакатон технической направленности «Робохакатон» <https://forms.yandex.ru/u/6610b029f47e7395474b0bef/>;

 - 2 трек - хакатон по информационной безопасности <https://forms.yandex.ru/cloud/660f5e0173cee75b09c2a2f2/>;

 - 3 трек - онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «GlobalHack-AI-2024» <https://sirius27.kco27.ru/?page_id=14245>.

 Также регистрацию можно пройти через QR-коды (Приложение 2).

 5.3. Формы и сроки проведения Хакатона:

 - 1 трек - с 17 по 18 мая 2024 года - проведение соревнований в очном формате в городе Хабаровске (Детский технопарк «Кванториум», улица Карла Маркса, 113) и г. Комсомольск-на-Амуре (Детский технопарк «Кванториум», улица Пионерская, 15);

 - 2 трек – с 13 по 14 мая 2024 года – проведение в очном формате в г. Хабаровске (Центр цифрового образования детей «IT-куб», ул. П. Морозова, 92Б) и г. Комсомольск-на-Амуре (Центр цифрового образования детей «IT-куб», ул. Вокзальная, 39);

 - 3 трек - с 15 по 20 мая 2024 года – проведение в онлайн формате (доступ к специализированной платформе будет доступен через сайт регионального центра «Сириус 27» - <https://sirius27.kco27.ru/?page_id=14245>).

 5.4. Задания, а также количество баллов, которые можно набрать за каждое выполненное задание будут объявлены в день проведения Хакатона.

 5.5. В рамках формата Хакатон включает обучающие мероприятия, мастер-классы ведущих специалистов.

1. **Подведение итогов Хакатона**

 6.1. Итоги Хакатона подводятся в каждом треке в каждой возрастной категории на основании протоколов жюри и положения о проведении.

 6.2. Подведение итогов Хакатона производится путём суммирования баллов, набранных командами при выполнении заданий Хакатона. В случае набора несколькими командами одинакового количества баллов, победителем становится команда, первая завершившая выполнение заданий.

 6.3. Победители и призеры Хакатона определяются по рейтингу по количеству баллов и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье) в каждой возрастной категории.

 6.4. Все участники Хакатона получают сертификаты участника.

 6.5. Призеры Хакатона награждаются дипломами II и III степени и памятными сувенирами.

 6.6. Победители Хакатона награждаются дипломами I степени и призами.

 6.7. Руководителям (педагогам), подготовившим призеров и победителей, вручаются благодарственные письма.

 6.8. Протоколы жюри и приказ об итогах проведения Хакатона **до 24 мая 2024** **года** будут размещены на сайте Хакатона (<https://hackathon.kco27.ru/>) и структурных подразделений, организаторов Хакатона.

1. **Финансирование Хакатона**

7.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Хакатона, несет КГАНОУ КЦО за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания, а также за счет средств от предпринимательской и иной, приносящей доход, деятельности.

7.2. Расходы по проезду и проживанию участников Хакатона и сопровождающих лиц осуществляются за счет средств образовательных организаций, направляющих участников на Хакатон.

1. **Контактная информация**

8.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные в бланке заявки.

8.2. Информация в сертификаты и дипломы будет внесена на основе сведений, полученных через электронную регистрацию, ответственность за качество и достоверность внесенной информации несут участники.

8.3. Контактная информация организаторов мероприятия:

- 1 трек - Детский технопарк «Кванториум», адрес: улица Карла Маркса, 113, телефон: +7 (4212) 47-36-36, электронная почта: kvantorium.kco27@gmail.com; контактное лицо: Тихий Антон Евгеньевич, педагог-организатор;

- 2 трек - Центр цифрового образования детей «IT-куб», адрес: г. Хабаровск, ул. П. Морозова, 92Б, телефон: +7 (4212) 47-36-27, электронная почта: it-cube.kco@yandex.ru; контактное лицо: Белоусова Людмила Александровна, методист;

**-** 3 трек –региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27», адрес: г. Хабаровск, ул. Карла Маркса, 113, телефон: +7 (4212) 47-36-01, электронная почта: olim.27@bk.ru, контактное лицо: Коцубинская Галина Николаевна, руководитель направления «Наука».

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 1к Положению о краевом турнире-хакатоне «GlobalHack-2024» |

**СОСТАВ**

**организационного комитета краевого турнира-хакатона «GlobalHack-2024»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Черёмухин Петр Сергеевич | – | председатель организационного комитета, генеральный директор КГАНОУ КЦО; |
| Сухова Оксана Владимировна | – | заместитель председателя организационного комитета, первый заместитель генерального директора КГАНОУ КЦО. |
| Члены оргкомитета |  |  |
| Артемьева Юлия Игоревна | – | заместитель директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО; |
| Белоусова Людмила Александровна | – | методист центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО |
| Грудинова Оксана Петровна | – | методист направления «Наука» регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27» |
| Злаина Светлана Евгеньевна | – | методист центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО |
| Иванов Юрий Сергеевич | – | руководитель команды аналитики и машинного обслуживания, ведущий аналитик ООО АВ Софт (г. Москва), доцент ФГБОУ ВО «Комсомольский-на-Амуре государственный университет». |
| Киценко Вера Олеговна | – | руководитель центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО |
| Коцубинская Галина Николаевна | – | руководитель направления «Наука» регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27» |
| Платонов Сергей Сергеевич | – | специалист по работе с партнерами регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27» |
| Тихий Антон Евгеньевич | – | педагог-организатор детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО. |
| Чулкова Надежда Игоревна | – | заместитель директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО; |
| Шаталова Оксана Леонидовна | – | и.о.директора регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27» |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 2к Положению о краевом турнире-хакатоне «GlobalHack-2024» |

**QR-коды для регистрации участников краевого турнира-хакатона «GlobalHack-2024»**

- 1 трек - хакатон технической направленности «Робохакатон»:



- 2 трек - хакатон по информационной безопасности:



- 3 трек - онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «GlobalHack-AI-2024»: